

2022年10月25日  
 U-22プログラミング・コンテスト実行委員会  
 実行委員長：青野 慶久  
 運営事務局：一般社団法人ソフトウェア協会(SAJ)  
 U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

## U-22 プログラミング・コンテスト 2022 最終審査に進む 16 作品を発表！ 11月27日(日)、3年ぶりの現地開催で経済産業大臣賞がついに決定！ 初開催となる U-22 キービジュアルコンテストの結果も同日発表！

U-22 プログラミング・コンテスト実行委員会（実行委員長：青野 慶久（SAJ 筆頭副会長／サイボウズ株式会社 代表取締役社長）は、このたび一次審査を実施、審査委員による審査のもと、最終審査に進む 16 作品を決定しました。

11月27日（日）に行われる最終審査会では、3年ぶりに制作者本人が都内会場に集結、原則現地でプレゼンテーションを行っていただき、経済産業大臣賞をはじめとする各賞が決定いたします。また、同日には、今回初の試みとなった、来年のキービジュアル候補を選出する「U-22キービジュアルコンテスト」の結果も発表いたします。

最終審査会の模様はニコニコ生放送でオンライン配信します。次世代の IT エンジニアたちの雄姿を、是非ご視聴ください。

### ■一次審査通過作品（全16作品：受付 ID 順）

| ID  | ジャンル  | 制作者名・チーム名                  | 作品名                            | 学校名                        |
|-----|-------|----------------------------|--------------------------------|----------------------------|
| 005 | ゲーム   | 奥澤 慈仁                      | Sapphire                       | 釧路工業高等専門学校                 |
| 007 | ゲーム   | 久世 康晴                      | THE ESCAPE                     | 河原電子ビジネス専門学校               |
| 078 | 言語    | 永田 佳己                      | yoshiki 言語とその処理系               | 佐世保工業高等専門学校                |
| 109 | ゲーム   | 氷山の三角                      | ふわりーてーる                        | 専門学校 HAL 名古屋               |
| 115 | ゲーム   | ジョークラバーズ                   | Im'Boom                        | 専門学校 HAL 名古屋               |
| 124 | AI    | 真家 彩人                      | ベース自動耳コピー AI<br>「TabHaBass」    | 東京大学                       |
| 153 | 言語    | 米丸 賜喜                      | Nf7                            | -                          |
| 154 | 学習&教育 | SKGO Japanese for Students | Japanese/ にほんご for<br>Students | San Diego State University |
| 173 | ゲーム   | SUNGCC                     | 不思議なおもちゃとパズルの世界                | 専門学校サンテクノカレッジ              |
| 181 | 言語    | 平本 一桐                      | Twinkle                        | N 高等学校                     |
| 216 | ゲーム   | 町田 射空                      | Interplayer                    | 苫小牧工業高等専門学校                |
| 239 | その他   | 竹渕 高樹                      | ButiEngine                     | 日本工学院専門学校                  |
| 242 | ゲーム   | 洲加本 倅太郎                    | じゃんけん鬼 オンライン                   | 海星中学校                      |
| 273 | 学習&教育 | スライド向上委員会                  | PPDi                           | 多摩科学技術高等学校                 |
| 292 | 言語    | 柏木 力哉                      | 純関数型プログラミング言語<br>Plato         | 慶應義塾大学                     |
| 298 | ゲーム   | チーム スクランプル                 | SCRAMBLE BALL                  | 国際情報工科大学                   |

※作品概要等は公式 Web サイト（ <https://u22procon.com/result/> ）へ

| 学校区分    | 作品数 | ジャンル      | 作品数 | 地域  | 作品数 | 地域        | 作品数 |
|---------|-----|-----------|-----|-----|-----|-----------|-----|
| 中学生     | 1   | ゲーム       | 8   | 北海道 | 2   | 愛知県       | 2   |
| 高校生     | 2   | プログラミング言語 | 4   | 福島県 | 1   | 兵庫県       | 1   |
| 高等専門学校生 | 3   | 学習&教育     | 2   | 東京都 | 4   | 愛媛県       | 1   |
| 専門学校生   | 6   | AI        | 1   | 埼玉県 | 1   | 長崎県       | 2   |
| 大学生     | 3   | その他       | 1   | 山梨県 | 1   | San Diego | 1   |
| その他     | 1   |           |     |     |     |           |     |

■U-22プログラミング・コンテスト2022最終審査会

【各賞】経済産業大臣賞／経済産業省商務情報政策局長賞／スポンサー企業賞／視聴者賞

日時：2022年11月27日（日） 11:50～19:00

会場：秋葉原コンベンションホール

11:50～12:00 オープニング・開会挨拶

12:00～16:50 制作者本人によるプレゼンテーション（16作品）

16:50～18:00 特別講演 他

18:00～19:00 U-22プログラミング・コンテスト2022結果発表・表彰式

U-22キービジュアルコンテスト結果発表

■U-22キービジュアルコンテスト結果発表

【各賞】優秀賞

■U-22プログラミング・コンテスト2022実行委員・審査委員

最終審査は実行委員・審査委員によって行われます。

<https://u22procon.com/#committee>

※U-22プログラミング・コンテスト2022最終審査会と U-22キービジュアルコンテスト審査結果は、ニコニコ生放送で配信します。

➤ ニコニコ生放送配信 URL <https://live.nicovideo.jp/watch/lv338630125>

➤ U-22プログラミング・コンテスト公式サイト <https://u22procon.com/>

※本件に関するお問い合わせは下記連絡先までお願い致します。

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局 一般社団法人ソフトウェア協会内

〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル

E-mail : [u22-info@saj.or.jp](mailto:u22-info@saj.or.jp) TEL : 03-6435-5991

<https://u22procon.com>