

2016年12月7日

報道関係各位

U-22プログラミング・コンテスト実行委員会  
委員長：青野 慶久

運営事務局：一般社団法人コンピュータソフトウェア協会 (CSAJ)

## 「U-22 プログラミング・コンテスト」2017 年継続開催決定 スポンサー募集開始

37年の歴史を持つプログラミング・コンテストを主催する U-22プログラミング・コンテスト実行委員会は、来年度も「U-22プログラミング・コンテスト2017」として開催することを決定しました。

お陰様をもちまして、2016年のコンテストも小学生から大学生まで幅広い年齢層が応募し、10月に秋葉原 UDX で開催された最終審査会で応募作品252作品中16作品が経済産業大臣賞をはじめとした各賞を受賞し、成功裏に終了することができました。

このたび来年度開催の決定をお知らせすると共に、協賛スポンサー企業の募集も開始しました（募集締切：2017年1月末）。協賛スポンサー企業には、ランクに応じて実行委員会・審査委員会・懇親会へ参加できる権利などの多数の特典があります。

### 「U-22プログラミング・コンテスト」とは

若い人材の発掘と育成を目的に22歳以下の若者を対象にしたプログラミング・コンテストで、主催「U-22プログラミング・コンテスト実行委員会」とし、一般社団法人コンピュータソフトウェア協会（会長：荻原紀男 株式会社豆蔵ホールディングス代表取締役社長）が運営事務局となって実施しています。

### ■2017年開催スケジュール（予定）

2017年4月	応募要項発表
2017年7月～8月	応募受付期間
2017年9月	一次審査
2017年10月	最終審査会・特別講演・各賞発表 ※一般聴講可能 経済産業大臣賞・商務情報政策局長賞表彰式（情報化月間記念式典）（予定）

### ■2016の開催状況

「U-22プログラミング・コンテスト」公式サイトおよびプロモーションビデオをご参照ください。



公式サイト  
<http://www.u22procon.com/>



プロモーションビデオ（2015年度）  
<https://youtu.be/Og96EgAAqy8>

### ■開催概要（予定）

名称：U-22プログラミング・コンテスト2017  
対象：22歳以下  
各賞：経済産業大臣賞、商務情報政策局長賞及び CSAJ 会長賞、スポンサーによる企業賞など（副賞付き）  
主催：U-22プログラミング・コンテスト実行委員会  
後援：経済産業省、総務省、文部科学省、IPA、情報処理学会の各省庁等に申請を予定  
協力：一般社団法人情報サービス産業協会（JISA）、一般財団法人日本情報経済社会推進協会（JIPDEC）、特定非営利法人 IT ジュニア育成交流協会（A. JITEP）、一般社団法人日本情報システム・ユーザー協会（JUAS）、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）、一般社団法人日本オンラインゲーム協会（JOGA）等各種関連団体に申請予定  
運営事務局：一般社団法人コンピュータソフトウェア協会（CSAJ）

## 【U-22 プログラミング・コンテスト 2017 開催概要】（予定）

### ■参加資格

日本国内に居住する、西暦 1995 年 4 月 2 日以降に生まれた方

### ■募集内容

ユニークな発想やこれまでに培ってきた技術力を活かした、未発表または 2016 年 9 月 1 日以降に発表したオリジナル作品。ジャンルやプログラミング言語は特に問わないものとする。

### ■開発形式

- ・プログラミング言語による直接開発のほか、市販ライブラリや開発キット、オーサリングツールなどのソフトウェアも利用可。
- ・一般的なマシン環境で動作／再現できるものに限る（携帯電話で動作／再現できるものは審査の対象となる。スーパーコンピュータ、汎用機、ゲーム機、家庭用ゲーム機など、特別なマシン環境でのみ動作／再現するものは応相談）。
- ・動作プラットフォームとしては Windows、Mac OS、GNU/Linux、Android、iOS を想定し、それ以外のプラットフォーム上でのみ動作する作品については、事前に事務局へ相談の上、検討・決定する。
- ・クラウド型プラットフォームを期間限定で無償提供予定。

### ■募集スポンサー概要

スポンサーメリット一覧				
内容／ランク	プラチナ 300 万円(税別)	ゴールド 200 万円(税別)	シルバー 100 万円(税別)	ブロンズ 50 万円(税別)
1.実行委員会への参加	○	○	—	—
2.審査委員会への参加	○	○	—	—
3.企業賞の実施	○	○	—	—
4.最終審査会 CM 枠提供	○	○	—	—
5.表彰式・懇親会参加	3 名まで	2 名まで	2 名まで	1 名まで
6.パンフ・ノベルティ等の配布	○	○	○	○
7.制作物への社名掲載 (Web、DM、ポスター等)	ロゴ大／社名	ロゴ中／社名	ロゴ小／社名	社名
8.会社見学会の実施	○	○	—	—
9.U-22 メルマガ広告枠の提供	単独配信 1 回(文字数 制限なし) + 固定広告枠(1~2 行)	200 文字以内 2 回	200 文字以内 1 回	100 文字以内 1 回

※スポンサーメリットの内容については変更される場合がございます。

### ▼参考リンク：CSAJ/U-22 プログラミング・コンテスト 2017 スポンサー募集!!

[http://www.csaj.jp/NEWS/activity/u22/2017\\_sponsors.html](http://www.csaj.jp/NEWS/activity/u22/2017_sponsors.html)

### ■問い合わせ先

U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局  
一般社団法人コンピュータソフトウェア協会  
〒107-0052 東京都港区赤坂 1-3-6 赤坂グレースビル 4 階  
担当：小林、若生（わこう）  
TEL：03-6435-5991 FAX：03-3560-8441  
E-mail：U22-info@csaj.jp <http://www.u22procon.com/>